



1. 規則規範

特殊奧林匹克規則規範所有的特奧羽毛球賽事。作為一項國際性的運動項目，本章所列之規則是以世界羽毛球聯合會 (Badminton World Federation，簡稱 BWF - 網頁：www.bwfbadminton.org) 的規則為依據。若 BWF 規則與特奧通則及羽毛球規則發生衝突時，應以特奧運動規則作依據。

請參閱特殊奧林匹克 Article 1，以瞭解更多有關行為守則、培訓標準、醫護和安全要求、分組測試、獎勵、提高到更高競爭水平的條件，以及融合運動。

2. 比賽項目

有關項目為不同能力的運動員提供比賽機會。成員組織可自行訂定賽事規章及所提供的比賽項目。教練可因應運動員的能力及興趣，選擇合適的項目加以培訓。

下列項目為特殊奧林匹克的正式項目：

- 2.1 個人技術賽
- 2.2 單打
- 2.3 雙打
- 2.4 融合雙打
- 2.5 混合雙打
- 2.6 融合混合雙打

3. 比賽規則

3.1 賽例調適

- 3.1.1 使用輪椅的運動員可以選擇於左邊或右邊發球區以上手發球。
- 3.1.2 使用輪椅的運動員，發球區的長度將縮短一半。

3.2 融合雙打

- 3.2.1 每隊融合雙打隊伍必須由一名運動員和一名融合作伙伴組成。
- 3.2.2 每隊融合雙打隊伍應自行決定發球次序和選擇場區。

3.3 個人技術賽

3.3.1 下手擊球-以手餵球 (Hand Feeding)

- 3.3.1.1 測試員手持五個羽毛球，以擲飛標形式逐一將羽毛球送向運動員；
- 3.3.1.2 運動員手持球拍，並嘗試擊打羽毛球，每擊中一球可得1分。

3.3.2 上手擊球-以球拍餵球 (Racket Feeding - Overhead Stroke)

- 3.3.2.1 測試員手持五個羽毛球，並逐一以下手發高球至運動員的上方；
- 3.3.2.2 運動員以球拍擊球，每擊中一球，可得1分；



3.2.2.3 每當運動員嘗試擊球後，無論擊中與否，測試員應隨即發出下一球。

3.3.3 連續向上擊球 (The “Ups” Contest)

3.3.3.1 運動員手持羽毛球，當測試員示意後，運動員即以球拍連續向上彈擊羽毛球；

3.3.3.2 每擊中一球可得1分，限時30秒，並計算總分；

3.3.3.3 如球落地，測試員應立即把另一個羽毛球給予運動員繼續進行彈擊，直至限時完結為止。

3.3.4 正手擊球 (Forehand Stroke)

3.3.4.1 運動員站於場區中央的位置，而測試員則於球網的另一邊場區；

3.3.4.2 測試員以下手發球至運動員之正手位置；

3.3.4.3 運動員有五次機會嘗試以正手擊球，每次成功擊球過網而球落在場區內(以單打場區計算)，可得1分。

3.3.5 反手擊球 (Backhand Stroke)

3.3.5.1 形式和計分方法與「正手擊球」相同，但測試員會將球發送至運動員反手位置。

3.3.6 發球 (Serve)

3.3.6.1 運動員可選擇在場區的其中一邊發球，共有五次發球機會；

3.3.6.2 若運動員未能以下手發球，可以上手擊球方式發球；

3.3.6.3 每次成功把球發送到對面場區的有效發球區內(以單打場區計算)，每球可得1分；

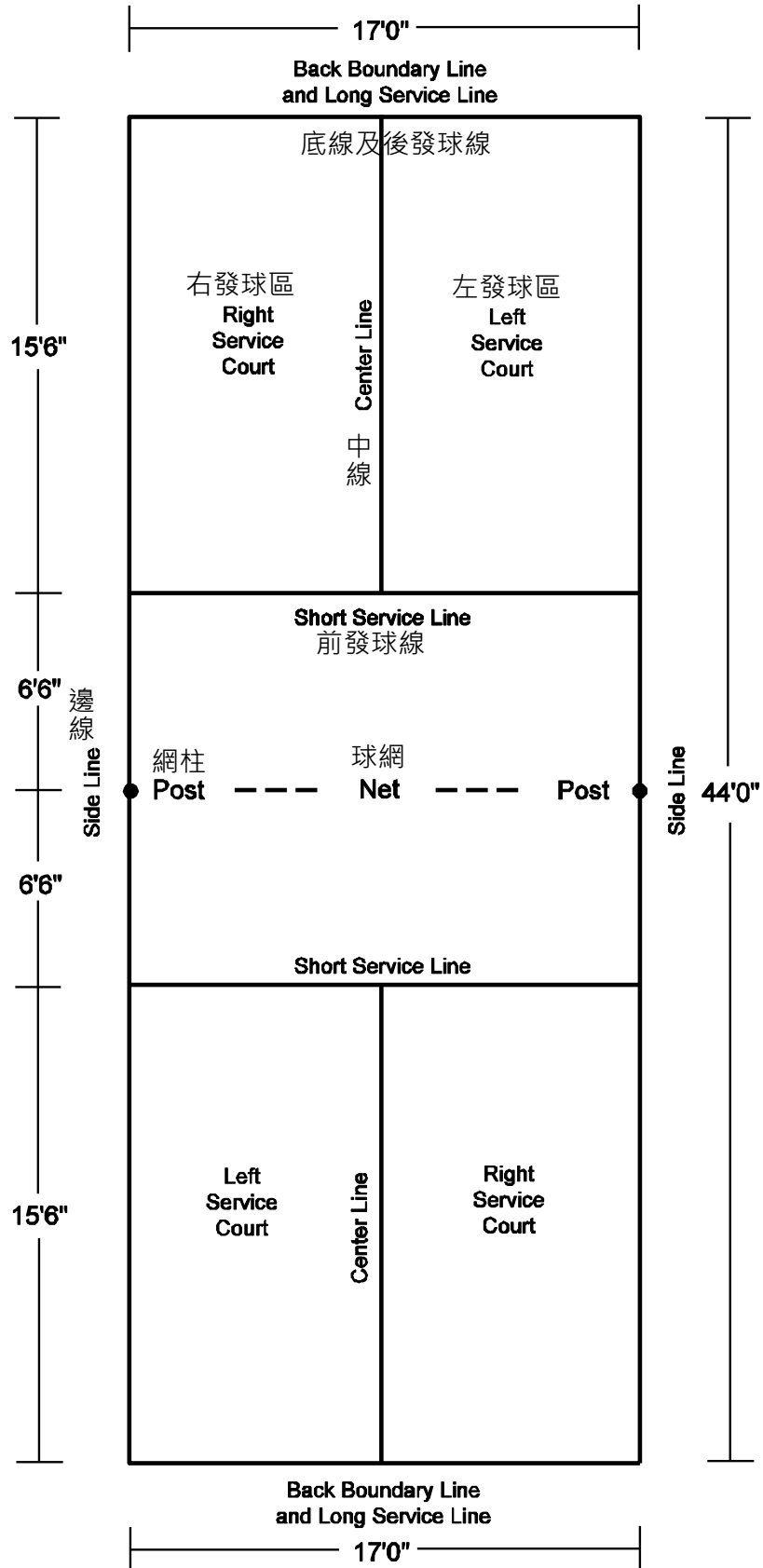
3.3.6.4 發球失敗得 0 分。

3.3.7 最終得分

3.3.7.1 以上述六項個人技術賽測試項目的總分計算。



單打場區 SINGLES COURT





雙打場區 DOUBLES COURT

